

7. Die Hilfe Gottes ist unser weiter Raum

Text: Martin Luther

Schlusschor

Musik: Jean KleeB

A Baião
Con allegrezza ♩ = 88

Oboe

Sopran

Alt

Tenor

Bass

Baião
Con allegrezza ♩ = 88

Klavier

mf

pizz.

Bass

mf

3 Congas

2 Congas *ossia*

simile

r l r l r l r l r l

5

Ob.

mf

S

A

T

B

Kl.

Bass



9

Ob.

S. *mf*
Thema Die Hil-fe Got - tes un-ser wei - ter_ Raum, der uns frei und fröh - lich macht. Die Hil-fe Got - tes

A. *mf*
Die Hil-fe Got - tes ist un-ser wei - ter_ Raum, der uns frei und fröh - lich macht. Die Hil-fe Got - tes

T.

B.

Klav. *mf*

Bass *mf*

14

Ob.

S. frei und fröh - lich macht. Die Hil-fe Got - tes ist un-ser wei - ter_ Raum, der uns_

A. ist un-ser wei - ter_ Raum, der uns_ frei und fröh - lich macht. Die Hil-fe Got - tes

T. *mf*
Die Hil-fe Got - tes ist un-ser wei - ter_

B. *mf*
Die Hil-fe Got - tes ist un-ser wei - ter_ Raum, der uns_ frei und fröh - lich macht.

Klav.

Bass



B

18

Ob. *cresc.*

S frei und fröh - lich macht.

A ist un-ser wei - ter Raum.

T Raum, der uns frei und fröh-lich macht.

B Die Hil-fe Got - tes ist un-ser wei - ter Raum. n-lich und frei, ist un-ser

Klav. *mf*

Bass *mf*

23

Ob. *mf*

S Thema *mf* Macht fröh-lich und frei, ist un-ser

A Die Hil-fe Got - tes ist un-ser wei - ter Raum, der uns frei und fröh - lich macht. Macht fröh-lich und frei,

T

B wei - ter Raum, des Hil-fe. Macht fröh-lich und frei, ist un-ser wei - ter Raum,

Klav.

Bass

28

Ob. *cresc.*

S *cresc.*
wei - ter Raum, die Hil-fe Got - tes ist un-ser - ter Raum

A *cresc.*
ist un-ser wei - ter Raum, Got - tes Hil - fe.

T *mf* *cresc.*
Macht fröh-lich und frei, ist un-ser

B *cresc.*
Got - tes Hil - fe. Macht fröh-lich und frei - ter Raum

Klav. *cresc.*

Bass *cresc.*

32

Ob. *f*

S *f* *divisi*
Die Hil-fe Got - tes ist un-ser wei - ter Raum.

A *f* *divisi*
Die Hil-fe Got - tes, die Hil-fe Got - tes.

T *f* *divisi*
Hil-fe Got - tes, die Hil-fe Got - tes ist un-ser wei - ter Raum.

B *f*
Hil-fe die Hil-fe Got - tes, die Hil-fe Got - tes.

Klav. *f*

Bass *f*

